



CAMPEONATO DE ASTURIAS DE RALLYESLOT

1/32

2007

REGLAMENTO DEPORTIVO

1.-PISTA:

Fabricada en plástico de las marcas Scalextric, Superslot o Ninco. No se podrá añadir ningún tipo de aditivo que pueda alterar la adherencia establecida por la organización.

2.-DESARROLLO DEL CAMPEONATO:

Campeonato: Constara de 4 carreras

1ª.-20,21,22 de Abril	AVILES	(Aviles Motor)
2ª.-29,30 de Junio,1 de Julio	GRADO	(Slot Moscon)
3ª.-28,29,30 de Septiembre	LUANCO	(Carr.Felipe)
4ª.-16,17,18 de Noviembre	GIJON	(Slot Dreams)

Carrera:El desarrollo de cada una de las carreras de Rallye slot consiste en recorrer un número de vueltas específico en cada uno de los tramos clasificatorios.Un recorrido completo por los tramos forma una etapa.Una etapa esta compuesta por varias secciones.La carrera constara de etapas clasificatorias y etapa final.Las etapas clasificatorias serán comunes a todos los participantes y constaran de tres secciones.En la primera sección se recorrerán los tramos por orden de categorías:WRC,Super 2000(A_SK),N,N-1600,CLASICOS TECNITOYS,COPA C.A.R.S.,DAMAS e INFANTILES(dentro de cada categoría la salida será por orden de inscripción),mientras que en las siguientes sera por orden de clasificación Scratch.Los mejores pilotos de las etapas clasificatorias disputaran la etapa final, que constara de tres secciones.

Etapas clasificatorias:Constara de tres secciones y se disputaran durante todo el fin de semana divididas en:Viernes tarde, Sábado mañana y Sábado tarde.Un piloto únicamente podrá participar en una de estas etapas clasificatorias,cada una de estas tiene unas plazas limitadas por lo que sera obligatorio realizar una preinscripción.Las etapas clasificatorias serán siempre en condiciones de asfalto seco.

Etapa final:Constara de tres secciones y se disputaran durante el Domingo.Se clasificaran para la final los 50 mejores pilotos de las etapas clasificatorias entre todas las categorías del Rallye spot.El número de clasificados por categoría serán:

16 primeros clasificados al Scratch
12 Grupos N
6 Grupo N-1600
6 Clasicos Tecnitoys
8 Copa C.A.R.S.
3 Damas
5 Infantiles



Si alguna dama o infantil estuviera clasificado directamente como Grupo N,dejara su lugar al siguiente clasificado de su categoría.Si en alguna categoría no se llegara a completar el corte , estas plazas se añadirán a los clasificados por el Scratch.El tiempo total de carrera una vez disputadas las finales sera siempre superior a 1200 segundos.

Seccion:Cada seccion consta de una pasada a cada uno de los tramos.

Tramo:Seran nuevos para todos los pilotos,y no se podrá entrenar en ellos.Para cada rallyeslot se montaran un total de 5 tramos.Durante la disputa de un tramo cada coche debera recorrerlo por sus propios medios y en estado integro.El no poder recorrer el tramo o hacerlo sin carrocería conllevara la aplicación del tiempo máximo.

Coche 0:Para verificar el estado de los tramos el director de carera pasará el “coche 0”.Este coche ha de ser completamente de serie y pasará a una tensión fija de 12 voltios,y no podrá ser de la misma categoría en la que participe el director de carrera,que puntuará como uno más para la carrera.

Clasificacion final:El ganador del rally o cada categoría es el piloto que sumando todos los tiempos efectuados en las etapas clasificatorias y en la final obtenga el menor tiempo entre todos los coches del rally o de su categoría.

Carnet de ruta y distintivos:El carnet de ruta(Tarjeta magnética)es un documento que identifica al piloto y su coche,donde quedan anotados los tiempos de los tramos,controles horarios y penalizaciones o bonificaciones.La hoja de tramo es el listado donde se reflejan los tiempos de todos los coches que han realizado dicho tramo.Es obligación del piloto comprobar la correcta anotación de sus tiempos en la hoja del tramo;de no ser asi se le podra aplicar el tiempo maximo.El coche llevara un dorsal identificativo en un lugar visible y debera conservarlo hasta 30 minutos después de terminar la carrera el ultimo participante en el rallye.

Carnet de piloto:Acreditacion que identifica al portador como piloto inscrito.Sera obligatorio llevarlo en lugar visible frontalmente durante toda la carrera.

Control horario:El recorrido global de cada sección deberá cumplirse en un tiempo determinado por la organización.En el carnet de ruta el jefe de parque anotara las horas de salida y llegada teorica.En el caso de llegar a un tramo y encontrarlo ocupado por un piloto o pilotos precedentes,los comisarios de pista aplicaran una bonificacion de 1 minuto por piloto, ampliando así el control horario.Entregar el coche fuera de control horario es penalizable.

Tiempo maximo:Cada tramo tiene un tiempo máximo para ser recorrido,este vendra marcado por la organización; en caso de superarlo o de parada total del coche,se anotara en el carnet de ruta el tiempo máximo como tiempo del tramo.

Trofeo Damas:Optaran a el todas aquellas pilotos Damas que esten inscritas en Grupo N.

Trofeo Infantil:Podran optar a este trofeo todos aquellos pilotos hasta trece años cumplidos durante el 2007 inscritos en el GrupoN(sera necesaria la presentación del D.N.I. o Libro de familia).

Trofeo Escuderias:Todos aquellos pilotos que se inscriban con el nombre de una escudería optaran al trofeo escuderias al final de temporada.La puntuación total de una escudería la da el mejor piloto de esta en cada grupo.Se sumaran los puntos de todas la categorías y se publicara el total acumulado.

3.-EMPATES

En caso de empate al final del rallye,decidira el mejor tiempo en el primer tramo de las etapas finales; si el empate persiste se compararan los tiempos del segundo tramo y así sucesivamente.

En caso de empate a puntos al final del campeonato, decidirá la posición obtenida en el rallye con mayor número de inscritos en la categoría que pertenezca.

4.-COPILOTOS

La función de los copilotos-asistencia de pista será la de poner los coches en el carril si estos se salen durante el recorrido de los tramos.Cada piloto aportara sus propios copilotos con un máximo de 2 personas.La colocación de un coche salido de la pista debe hacerse en el mismo lugar del incidente.



5.-MANIPULACION DEL VEHICULO

Se permite manipular el coche para cambiar cualquier elemento (siempre que este homologado) ya sea para ponerlo a punto o repararlo, exceptuando carrocería y chasis (el cambio de motor se penalizará).

Cualquier manipulación deberá efectuarse:

- Delante del responsable del parque cerrado, dos minutos antes de cada sección.
- Delante de un verificador o jefe de tramo, antes o después de efectuar un tramo.
- Delante de un organizador, en caso de avería grave, después de terminar la sección o etapa y con el permiso explícito del responsable de parque cerrado.
- Entre tramos el coche no puede ser manipulado, tampoco puede serlo fuera de la zona de tramos o fuera de la vista de la organización. El incumplimiento de esta norma será penalizado con la exclusión de la prueba.

6.-VERIFICACIONES Y PARQUE CERRADO

Se habilitará un parque cerrado de verificaciones donde la organización verificará todos los coches inscritos. Así mismo la organización podrá verificar un coche en cualquier momento de la carrera, siempre en presencia del piloto implicado.

Después de las verificaciones iniciales, todos los coches quedaran marcados en su chasis y motor. El cambio de estas piezas, supondrá la correspondiente penalización.

Parque cerrado: Los coches permanecerán dentro del parque cerrado en todo momento, no pudiéndose manipular ni por pilotos ni por la organización, exceptuando el responsable de parque cerrado. Al final de cada etapa el coche deberá entrar de nuevo en el parque cerrado.

Reclamaciones: Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una, esta deberá realizarla por escrito y dirigirla al director de carrera, firmada por el piloto y acompañándola de un depósito de 50 € durante los 30 minutos posteriores al final de la competición (al terminar el último piloto el último tramo del rallyeslot) como máximo. En caso de que la reclamación prosperase a favor del denunciante, este depósito será devuelto.

Penalizaciones administrativas: En casos donde varias penalizaciones puedan ser aplicadas, será impuesta la de mayor grado.

Exclusión:

- Conducta no cívica o antideportiva.
- Pérdida o falsificación del carnet de ruta.
- Modificación de las condiciones de la pista sin permiso.
- Acumulación de más de 5 minutos de penalización.

Penalizaciones temporales:

- | | |
|--|-----------------|
| -Retraso en la entrada al parque cerrado | 10"/minuto |
| -Retraso en la llegada al control horario | 10"/minuto |
| -Pérdida del dorsal | 30" |
| -Colocación de un coche salido en un lugar diferente | 10"/tramo pista |
| -Dejarse adelantar por otro participante | 10"/coche |

Penalizaciones técnicas:

Exclusión:

- Anomalías en el motor
- Uso de imanes suplementarios
- Chasis deformado
- Falta de cristales
- Carrocería incorrecta o modificada
- Trenes de ruedas o guía no reglamentarios
- Mecánica o chasis a la vista o falta de habitáculo
- Modificaciones en la transmisión (Gr.N)
- Falta de plástico portaluces o soporte de imán (Gr.N)
- Neumáticos no homologados
- Uso de aditivos
- Cambio de chasis y/o carrocería durante el rallye
- Modificaciones no permitidas
- Uso de elementos prohibidos



Penalizaciones temporales:

-Falta de piloto o copiloto	60"
-Cristales no reglamentarios	30"
-Llantas cubiertas parcialmente por el neumático	30"
-Modificaciones o falta de correas 4x4 (Gr.N)	30"/unidad
-Incumplimiento de cotas y/o peso carrocería (WRC y A-SK)	30"/mm o gr
-Falta de volante y/o libro de notas (WRC y A-SK)	20"
-Ruedas no tocan en la pista o no giran libremente	20"
-Cables de guía visibles frontalmente en reposo	20"
-Cojinetes no reglamentarios (WRC y A-SK)	20"/unidad
-Falta de retrovisores (excepto WRC)	10"/unidad
-Faros auxiliares no pares (WRC y A-SK)	10"
-Numero de dorsales o placas de rallye no reglamentarios	10"/unidad
-Aletines no rígidos (WRC y A-SK)	10"
-Falta de pilotos u ópticas traseros	10"/unidad
-Falta de tortillería en el chasis (Gr.N)	10"/unidad
-Falta de elementos decorativos originales (Gr.N)	10"/unidad
-Ruedas que sobresalgan de la carrocería	10"/mm
-Exceso de peso (Gr.N)	10"/gr
-El cambio de motor implica la penalización de tiempo máximo en todos los tramos restantes de la sección en que se ha producido el cambio.	

7.-VOLTAJE

Se competirá a un voltaje variable mediante fuentes de alimentación DS P2/12 ajustable a voluntad del piloto antes o durante el tramo a cualquiera de estos valores:5,7,10,12,14,15,16,17,18,19,20 o 22 voltios y 2 amperios.

8.-PUNTOS

-La puntuación para la clasificación Scratch se establecerá de la siguiente forma: se asignarán puntos a los 50 finalistas de la siguiente forma: 100-97-95-93-91-89-... así sucesivamente hasta el piloto 50º que obtendrá 1 punto.

-La puntuación que se establecerá en cada grupo por carrera será la siguiente, empezando por el primer clasificado:20-17-15-13-11-9-7-5-3-1.

-Puntuarán los 10 primeros de cada grupo independientemente de que pasen o no el corte.

Los pilotos que procedan de otras comunidades optarán a los premios de cada carrera y a la clasificación final del campeonato

9.-HORARIOS

-Son obligatorias las preinscripciones para participar en cada carrera.

-Se establecen las siguientes etapas clasificatorias, con los cupos máximos previstos para cada una:

-Viernes:

19:00 - 19:15 Verificaciones coches preparados

19:15 - 19:30 Verificaciones resto participantes

19:30 Salida coche cero

19:30 Clasificatoria Viernes tarde (**35 pilotos**)

-Sábado:

10:30 - 10:45 Verificaciones coches preparados

10:45 - 11:00 Verificaciones resto participantes

11:00 Salida coche cero

11:00 Clasificatoria Sábado mañana (**30 pilotos**)

16:00 - 16:15 Verificaciones coches preparados

16:15 - 16:30 Verificaciones resto participantes

16:30 Salida coche cero

16:30 Clasificatoria Sábado tarde (**50 pilotos**)

22:00 Publicación de pilotos finalistas



-Domingo:

- 10:00 - 10:15 Verificaciones coches preparados
- 10:15 - 10:30 Verificaciones resto participantes
- 10:30 Salida coche cero
- 10:30 Etapas finales
- 18:00 Publicación de resultados y entrega de premios

10.-PREMIOS

-Los cinco mejores clasificados de cada categoría obtendrán un trofeo acreditativo (incluidos 3 damas), al final del campeonato.

-Los ganadores de cada categoría obtendrán un trofeo acreditativo al final de cada prueba.

-Los pilotos que abonen la inscripción al campeonato completo antes de comenzar la segunda prueba del campeonato tendrán derecho a un coche exclusivo.

-Se entregará al ganador final de cada categoría el certificado oficial de "Campeón de Asturias de Rallye-slot 2007".

11.-INSCRIPCIONES

-Derechos de inscripción para una carrera: 15 €

-Derechos de inscripción para el campeonato completo: 55 €

12.-DERECHOS DEL ORGANIZADOR

-La inscripción en la prueba significa la plena aceptación por parte del piloto de lo escrito en estos reglamentos técnico y deportivo.

-Modificar o ampliar el reglamento mediante anexos publicados en el tablón de anuncios oficial de la prueba durante los días de competición.

-En los casos con diversas interpretaciones prevalecerá el criterio del Director de carrera.

-La Organización tiene el derecho de admisión de pilotos o espectadores que puedan considerarse problemáticos para el buen funcionamiento de la prueba, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación.

-La Organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros.

-Derecho sobre la publicidad de la prueba, así como del material escrito o audiovisual que de ella se extraiga, con plena potestad sobre las copias.

-Todo aquel punto no reflejado en este reglamento queda a criterio del Director de carrera o del Comité deportivo de la misma.



REGLAMENTO TECNICO

Los coches se dividen en seis(6)categorías,según su nivel de preparación,estas son:WRC,Super 2000(A-SK),Grupo N,N1600,Clásicos Tecnitoys y Copa C.A.R.S.

Un coche inscrito en una de ellas deberá mantener las mismas características durante todo el rallye.

GRUPO N – N 1600

1.-MODELOS ADMITIDOS

Coches de rallyeslot con las características del modelo de serie, fabricados en producción Standard por alguna de las marcas homologadas para la categoría.

Se admiten las réplicas de coches que hayan participado en rallyes en alguna ocasión.

Para los N 1600, coches que hayan participado en la categoría S 1600.

Fabricados por:SCALEXTRIC Tecnitoys,NINCO,REPROTEC,PINK-CAR,CARRERA EVOLUTION,GB Track,CARTRIX,PROSLOT,SUPERSLOT,MRRC,FLY Car Model,AUTO ART,GOM,SPIRIT y TEAM SLOT.En caso de duda deberá demostrarse la participación del vehículo en algún rallye,aportando la documentación necesaria.

Las réplicas a slot de estos coches deben estar comercializadas en producción Standard .

2.-CARROCERIA

Escala: Todas las carrocerías deben tener una escala comprendida entre 1/30 y 1/34.Debe cumplir con los modelos admitidos.Estos coches deberán conservar todos los elementos y características de los modelos sacados de caja a excepción de lo que se especifica en los siguientes apartados de este reglamento.

Material: Fabricada en plástico inyectado o resina.No esta permitida la modificación o el aligeramiento de ningún tipo en la carrocería y sus componentes a excepción de lo que se especifica.

Dimensiones y piezas obligatorias: Estos coches deberán conservar todos los elementos y características del modelo sacado de caja.Se permite añadir elementos decorativos:faros supletorios(en número par),antenas,retrovisores(si vienen por separado de la carrocería)y escobillas de limpiaparabrisas...Se permite la supresión de la bombilla,leds y cables en los coches con luz,pero no sus soportes y plásticos portaluces.

Decoración: El color base del coche puede ser cualquiera mientras no sea transparente.Es obligatorio la inclusión de 2 dorsales(lateral izquierdo y derecho) y 2 placas de rallye(se permite 1 placa si es parte de la decoración de serie).Deben conservar los cristales transparentes.

Habitáculo: El cockpit es parte de la carrocería y debe ser el original suministrado por el fabricante del coche completo.La decoración interior es libre.Ningún elemento puede ser modificado.

Piloto: -Debe ser fabricado en plástico inyectado

-El original suministrado

-Puede estar pintado

Copiloto: -En caso de que el coche no lo lleve de serie,se añadirá uno obligatoriamente

-Ídem que para el piloto

3.-CHASIS

Tipo y material: Debe ser fabricado en plástico inyectado o resina.Unicamente se permite utilizar el chasis original del vehículo que el fabricante aporta junto a la carrocería,sin modificación alguna.

Soportes de motor homologados: Quedan admitidos todos los soportes de motor en el catálogo de los fabricantes con algún coche o motor homologado,asi como sus accesorios de fijación.No se permite modificación alguna en el chasis ni en los soportes para su fijación.El soporte de motor no puede ser regulable en altura respecto al eje posterior ni estar situado por debajo del plano del chasis original del coche.

Posiciones del motor: La original del chasis del coche.Pueden estar fijados,ademas del sistema original con ayuda de cola y/o cinta adhesiva.

Imanes: Prohibidos,excepto los inductores del propio motor.No se permite la supresión del soporte del imán(incluidos los tornillos sin los lleva).

Lastre: No esta permitido el lastre adicional,a excepción de los que el fabricante del coche tenga previsto y/o disponible como recambio,en la ubicación original establecida por el fabricante.



Soporte de guía: La original del chasis sin modificación alguna. **Están permitidas las guías basculantes en aquellos modelos que la monten de serie.**

Soporte de ejes: Los originales del chasis sin modificación alguna.

Soporte de carrocería: Mediante el sistema suministrado de serie sin modificación alguna. Si se utilizan tornillos, estos se podrán sustituir por unos de cualquier otro fabricante, debiéndose de mantener la misma cantidad que el modelo incorpora de serie.

4.-TRANSMISION

Tipo: Original en cada vehículo

Piñón: Original suministrado con el coche o uno del mismo material y número de dientes libre.

Corona: Pueden ser cualquiera de los suministrados por los fabricantes de coches homologados. No está permitido modificarlas en ningún aspecto. El número de dientes será libre. Se permite fijar con cola la unión entre el eje y la corona.

5.-EJES Y COJINETES

Ejes: Pueden ser cualquiera de los suministrados por los fabricantes de productos de slot homologados. Deben ser de acero macizo y se permite modificar la longitud del eje para adaptarla a la anchura del coche. No están permitidos los semiejes (a excepción de aquellos coches que los incorporen de serie).

Cojinetes: Pueden ser cualquiera de los suministrados por los fabricantes de coches homologados. Deben mantener sus características y posición original, pudiéndose fijar con cola. **No están permitidos los rodamientos a bolas(excepto en los coches que los monten de serie).**

6.-RUEDAS

- Las cuatro ruedas deben apoyar en una superficie plana en posición estática.
- Deben estar compuestas de llanta y neumático.
- El neumático deberá estar fabricado completamente en goma negra.
- Deberá cubrir completamente la llanta en su circunferencia y ancho de rodadura.
- Se pueden limar, dibujar rebajar y cortar, mientras se puedan reconocer y no adopten forma cónica.
- No podrán incluir ningún tipo de clavos.
- Se permite el uso de llantas de aluminio, con tapacubos .**
- Estas podrán ser de cualquiera de los fabricantes de coches homologados, sin modificación alguna.
- Las ruedas completas montadas en el eje no podrán sobresalir más de 1mm. por cada lado de la carrocería en el pase de ruedas.
- Las ruedas deben estar fijas al eje y girar solidarias con él.

7.-GUIA, CABLES Y TRENCILLAS

Cables: Libres, pueden estar soldados.

Guía: Pueden ser de cualquiera de los fabricantes de coches homologados mientras que para su adaptación no se modifique ninguna características del chasis. Situada en su posición original. Se permite rebajar la parte inferior en 1mm. , así como el desgaste lateral de la pala. Se podrán añadir y soldar cables en las pletinas de conexión, en los vehículos que incorporan un sistema de guía sin cables. Se permiten las guías pivotantes. **Están permitidas las guías basculantes en aquellos modelos que la monten de serie.**

Trencillas: Libres.

8.-MOTOR

Características: Compacto de caja cerrada, con un máximo de 30.000rpm. a 12 voltios; estos podrán ser de cualquiera de los fabricantes de coches homologados, además de Slot.it, Professor Motor y Scaleauto. Será único, de estricta serie sin modificación alguna. Debe respetar los componentes originales del motor. Deberá estar sellado, cualquier marca de posible manipulación conllevará la descalificación. Se pueden suprimir los elementos antiparasitarios. No se pueden añadir elementos eléctricos, mecánicos o electrónicos que alteren el rendimiento del motor. El eje del motor debe ser de serie. Se prohíbe el uso de potenciadores del campo magnético del motor. La organización considerará si su consumo en vacío y su carga está dentro de los márgenes preestablecidos:



<i>MOTOR</i>	<i>MPM</i>	<i>UMS</i>
Tecnoys(RX 4, 41,8,81):	14.5	8.0
Tecnoys (Inducido Largo):	18.0	11.0
Team Slot(Caja Antigua):	18.0	11.0
Team Slot(Caja Moderna):	17.5	10.5
Motor NC5/NC6:	11.0	6.0
Motor Spirit TX3:	18.0	11.0
Motor Avant Slot Hunter:	18.0	11.0
Motor NSR King:	14.5	8.0
Cualquier otro fabricante:	18.0	11.0
En posición transversal:	25.0	11.0

9.-PESOS Y MEDIDAS

-Se permite un aumento de peso de +2 gramos debido a la decoración.

10.-GENERAL

-Bajo la supervisión de la organización cualquier aspecto no contemplado en este reglamento técnico se considerarán como de carácter libre.

-Las novedades en los coches que vayan saliendo de las diferentes marcas,serán homologadas automáticamente siempre que cumplan el presente reglamento.En caso de duda no serán homologadas exceptuando un anexo al presente reglamento.

CLASICOS TECNITOYS

1.-MODELOS ADMITIDOS

-Coches de la serie Classics de Scalextric Tecnoys(sin cables):

- Seat 600 Abarth
- Fiat 124 Abarth
- Seat 1430
- Seat Panda
- Renault 5 Turbo 2
- Renault 5 Maxi Turbo
- Lancia Delta HF Integrale
- Ford Sierra Cosworth
- Ford Escort Cosworth

Las novedades que el fabricante vaya comercializando durante el transcurso del presente campeonato,se iran homologando automáticamente,mientras cumplan lo establecido en el presente reglamento.

2.-MODIFICACIONES PERMITIDAS

-Únicamente se permite cambiar trencillas y neumáticos.

-Se permite eliminar los tornillos centrales del chasis,pero no los soportes.



COPA C.A.R.S.

La copa C.A.R.S. 2007 se crea con la intención de que los pilotos que no tengan palmarés en esta competición, puedan competir en una categoría más igualada, con una preparación de los coches más sencilla y económica.

El modelo elegido para esta copa es el ***Ferrari 360 Modena*** de la marca NINCO .

No se permite modificación alguna en chasis y carrocería.

Es obligatorio añadir un copiloto, así como dorsales en las puertas y placa de rallye.

Solo se permite el uso del material PRORACE de NINCO , incluidos los neumáticos.

SUPER 2000 (A/SK)

SUPER K: Preparaciones de coches con tracción directa al eje posterior y dos ruedas motrices.

GRUPO A: Preparaciones de coches con tracción directa al eje posterior y cuatro ruedas motrices (mecánica o por poleas).

1.-MODELOS ADMITIDOS

Replicas de coches que hayan participado en rallyes. En caso de duda deberá demostrarse la participación del coche en rallyes,

2.-CARROCERIA

Escala: Todas las carrocerías deben tener una escala comprendida entre 1/30 y 1/34. Debe cumplir con los modelos admitidos. Estos coches deben conservar todos los elementos y características de los modelos reales, quedando prohibida cualquier modificación aerodinámica en el exterior de la carrocería que el coche real no llevase.

Material: Cualquiera de las de Grupo N aligeradas, o las fabricadas en varios materiales libres. Debe ser rígida o semi-rígida, consistente y opaca (excepto cristales).

Dimensiones y piezas obligatorias: Se permite eliminar o añadir faros supletorios (en número par), antenas, retrovisores y escobillas limpiaparabrisas. La carrocería debe tapar todos los elementos mecánicos visto el coche verticalmente o a través de los cristales, excepto las ruedas. Debe incorporar un retrovisor como mínimo en el lado del piloto. Queda prohibido el alargamiento o deformación de capó o pasos de ruedas respecto al original. En caso de llevar aletines, estos deberán de ser rígidos y de la forma del pase de ruedas. Deberán cumplir las medidas homologadas de la carrocería.

Decoración: El color base del coche puede ser cualquiera, mientras no sea transparente. Es obligatoria la inclusión de 2 dorsales (laterales izquierdo y derecho) y 2 placas de rallye (anterior y posterior). Deben conservar los cristales del parabrisas, las lunas laterales (opcionales las delanteras) y posterior fabricados en plástico rígido o semi-rígido y transparentes. Un mínimo de 2 faros deberán estar reproducidos en la carrocería de color claro, diferente al del color de la carrocería. También debe llevar dos pilotos posteriores de color rojo o anaranjado colocados simétricamente y en el lugar original del coche reproducido.

Habitáculo: El cockpit es parte de la carrocería. Deberá tener un habitáculo interior o cockpit para separar la carrocería del chasis de forma que no permita la visión de elementos mecánicos del coche. En su interior y de manera lógica y tridimensional, se ubicarán el piloto (con volante) y el copiloto (con notas). El piloto y el copiloto deberán estar pintados para que se identifiquen el busto, brazos y casco, siendo de distinto color que el resto del habitáculo.

3.-CHASIS

Tipo y material: El chasis es de libre elección entre las marcas de coches homologados como Grupo N o cualquiera fabricado por marcas comerciales con catálogo de adquisición disponible únicamente a través de comercios legalizados. El chasis puede ser modificado, manteniendo los anclajes de motor y del eje posterior de serie.

Soporte de motor: Pueden ser modificados, pero conservando los anclajes del motor de serie. Se permite la regulación y basculación en altura del motor respecto al propio chasis.

Posición del motor: La posición será en línea, perpendicular al eje trasero con los imanes paralelos al suelo.

Imanes: Prohibidos excepto los del propio motor.

Lastre: Permitido en cantidad y ubicación libre, pero siempre situado por encima del chasis.



Soporte de guía: Libre.

Soporte de ejes: Original en forma y ubicación del chasis utilizado.

Soporte de carrocería: Libre.

4.-TRANSMISION

Tipo: Trasera obligatoria directa con un sistema de piñón – corona. Para llevar la tracción al eje delantero el sistema será libre..

Piñón: Libre.

Corona: Libre.

Sistemas de frenado: Únicamente está permitido el freno producido por el propio motor. Se permite el uso de un sistema automático de limpieza de las ruedas.

5.-EJES

Ejes: Libres

Cojinetes: Libres

6.-RUEDAS

-Idem que en Grupo N.

7.-GUIA, CABLES Y TRENCILLAS

Cables: Libres. No pueden ser vistos frontalmente con el coche en posición de reposo sobre la pista.

Guía: Única y con emplazamiento, material y tipo libre. No podrá sobresalir del parachoques delantero ni aún tapándola con una parrilla de faros. No se permiten los avances de carrocería por delante del parachoques.

Trencillas: Libres.

8.-MOTOR

Idem que en Grupo N.

9.-PESOS Y MEDIDAS

-La carrocería debe tener una longitud máxima de 150 mm. (Incluidos todos los alerones, spoilers, luces).

-La carrocería debe tener una anchura máxima de 61 mm. (Incluidos alerones y aletines).

-Medidas mínimas con la carrocería desmontada:

-Altura del capó en el centro del paso de ruedas delantero: 18mm.

-Altura del portón trasero en el centro del paso de ruedas posterior: 20mm.

-Altura en su parte más alta (sin tener en cuenta alerones): 30 mm.

-La carrocería debe tener un peso mínimo de 6 gr.

10.-GENERAL

-Idem que en Grupo N.

WRC

Preparaciones de coches con chasis, transmisión, trenes de ruedas y posición de motor libres.

1.-MODELOS ADMITIDOS

-Idem Grupo A/SK.



2.-CARROCERIA

-Idem Grupo A/SK.

3.-CHASIS

- Tipo y materiales:** Libre
- Posición del motor:** Libre.
- Imanes:** Prohibidos, excepto los propios del motor.
- Lastre:** Está permitido el lastre adicional; la cantidad y ubicación es libre pero deberá estar situado por encima del chasis.
- Soporte de guía:** Libre.
- Soporte de carrocería:** Libre.

4.-TRANSMISIÓN

- Tipo:** 4x4 obligatoria sistema libre.
- Piñón:** Libre.
- Corona:** Libre.
- Sistemas de frenado:** Idem Grupo A/SK.

5.-EJES

- Ejes:** Libres.
- Cojinetes:** Libres.

6.-RUEDAS

-Idem Grupo A/SK.

7.-GUIA, CABLES Y TRENCILLAS

-Idem Grupo A/SK.

8.-MOTOR

-Idem Grupo N con eje de motor libre.

9.-PESOS Y MEDIDAS

-Idem Grupo A/SK.

10.-GENERAL

-Idem Grupo N y SK.